

IF grananje

1. #unesi bilo koji broj, zatim za taj unesi broj

#treba provjeriti je li paran

```
a=int(input('unesi neki broj:'))
```

```
if a%2==0:
```

```
    print('broj je paran',a)
```

2. #unesi bilo koji broj, zatim taj broj provjeri

#je li taj broj jednoznamenkast

```
a=int(input('unesi neki broj:'))
```

```
if a>0 and a<10:
```

```
    print('broj je jednoznamenkast',a)
```

3. ##unesi bilo koji broj, zatim taj broj provjeri

#je li taj broj troznamenkast

```
a=int(input('unesi neki broj:'))
```

```
if a>99 and a<1000:
```

```
    print('broj je troznamenkast',a)
```

4. #unesite dva bilo koja broja i provjerite jesu

#li jednaki

```
a=int(input('Unesi neki broj'))
```

```
b=int(input('Unesi neki broj'))
```

```
if a==b:
```

```
    print('Vaši brojevi su jednaki')
```

5. #unesite dva bilo koja broja i provjerite jesu

#li različiti

```
a=int(input('Unesi neki broj'))
```

```
b=int(input('Unesi neki broj'))
```

```
if a!=b:  
    print('Vaši brojevi nisu jednaki')
```

6. #unesi bilo koji broj i provjeri je li djeljiv

```
#sa 5  
a=int (input('unesi neki broj'))  
if a%5==0:  
    print('vaš broj je djeljiv s pet',a)
```

7. #unesi dva bilo koja broja, zatim provjeri

#jesu li ta dva broja različita

```
a=int(input('unesi neki broj'))
```

```
b=int(input('unesi neki broj'))
```

```
if a!=b:
```

```
    print('brojevi su različiti')
```

```
if a==b:
```

```
    print('brojevi su jednaki')
```

#nadopuni prethodni zadatak sa još jednim

#ifom u kojem se provjera jesu li jednaki

If-else - grananje

#1. unesi neki broj, za uneseni broj provjeri je

li paran ili ne paran

```
a=int(input('Unesi neki broj'))
```

```
if a%2==0:
```

```
    print (a,'je paran')
```

```
else:
```

```
    print (a,'je neparan')
```

#2. unesite 2 bilo koja broja, provjerite

jesu li jednaki ili različiti

```
a=int(input('unesi neki broj'))
```

```
b=int(input('unesi neki broj'))
```

```
if a==b:
```

```
    print('a i b su jednaki')
```

```
else:
```

```
    print('a i b nisu jednaki')
```

#3. unesi neki broj i provjeri je li djeljiv

ili nije djeljiv sa 3

```
a=int(input('unesi neki broj'))
```

```
if a%3==0:
```

```
    print('broj je djeljiv s tri')
```

```
else:
```

```
    print('broj nije djeljiv s tri')
```

#4. unesi 2 bilo koja broja, zatim provjeri

#koji je od ta dva broja veći

```
a=int(input('unesi neki broj'))
```

```
b=int(input('unesi neki broj'))
```

```
if a>b:
```

```
    print('a je veći')
```

```
else:
```

```
    print('b je veći')
```

```
#Napisi program koji unosi jedan broj te
```

```
#a=ispisuje je li taj broj veci ili manji od 100
```

```
a=int(input('unesi neki broj'))
```

```
if a>100:
```

```
    print('broj je veci')
```

```
else:
```

```
    print('broj je manji')
```

```
#Napisi program koji unosi duljine stranica
```

```
#a i b te ispisuje poruku radi li se o kvadratu ili
```

```
#pravokutniku.
```

```
a=int(input('unesi neki broj'))
```

```
b=int(input('unesi neki broj'))
```

```
if a==b:
```

```
    print(a,'i',b,'su stranice kvadrata')
```

```
else:
```

```
    print(a,'i',b,'su stranice pravokutnika')
```

```
#Ana i Tin sudjelovali su u kvizu znanja.
```

```
#Svako od njih odgovarao je na tri pitanja
```

```
#i za svako
```

```
#pitanje osvojili su 1,2 ili 3 boda.
```

```
#Napisi program koji će izracunati koliko
```

```
#bodova su ukupno osvojili
```

```
#te tko je pobjedio u kvizu!  
#Osvojene bodove unesi pomocu tipkovnice.  
a1=int(input('unesi bodove za anu'))  
a2=int(input('unesi bodove za anu'))  
a3=int(input('unesi bodove za anu'))  
t1=int(input('unesi bodove za tina'))  
t2=int(input('unesi bodove za tina'))  
t3=int(input('unesi bodove za tina'))  
bodoviana=a1+a2+a3  
bodovitin=t1+t2+t3  
if bodoviana<bodovitin:  
    print('tin je pobjednik')  
else:  
    print('ana je pobjednica')
```

```
#Napisi program koji unosi korisnicko ime  
#te provjerava je li korisnicko ime upisano  
#ili ne.Ukoliko je ispisat ce pozdravnu poruku,  
#a ako nije ispisat ce poruku:  
#"Niste upisali korisnicko ime."
```

```
a=input('Unesi svoje korisničko ime')  
if a=='niko.bakovic.baki':  
    print('Bokić, dobrodošao')  
else:  
    print('neznam tko si')
```

```
#IF-ELIF-ELSE
```

```
#Za dva unesena broja provjeri u kakvom su
```

```
#međusobnom odnosu.
```

```
a=int(input('unesi prvi broj'))
```

```
b=int(input('unesi drugi broj'))
```

```
if a==b:
```

```
    print('jednaki su')
```

```
elif a<b:
```

```
    print('b je veći')
```

```
else:
```

```
    print('a je veći')
```

```
#za uneseni broj provjeri je li on pozitivan,
```

```
#negativan ili je jednak nuli
```

```
a=int(input('unesi neki broj: '))
```

```
if a>0:
```

```
    print('broj je pozitivan')
```

```
elif a<0:
```

```
    print('broj je negativan')
```

```
else:
```

```
    print('broj je jednak nuli')
```

```
#za uneseni broj provjeri je li broj
```

```
#jednoznamenkast, dvoznamenkast, troznamenkast
```

```
# ili ima više znamenki
```

```
#Napisi program koji unosi dob putnika te
#ispisuje poruku o cijeni karte prema
#pravilima:
#* osobe mlađe od 8 godina voze se besplatno
#* osobe od 8-18 godina placaju kartu 5 kn
#* osobe starije od 65 godina placaju kartu 1 kn
#* sve ostale osobe placaju kartu 8 kn
```

```
a=int(input('unesi broj godina'))
if a<=8:
    print('besplatno')
elif a<=18:
    print('mora platit 5')
elif a>=65:
    print('MORAJU PLATIT JEDNU KN')
else:
    print('moraju platiti 8 kn')
```

```
#Napisi program koji prevodi boje (barem tri)
#s hrvatskog na engleski jezik.
#Ukoliko upisemo
#nesto drugo osim boje, pojavit će se poruka:
#Ta boja ne postoji u programu.
a=input('unesi boju')
if a=='crvena':
    print('red')
elif a=='žuto':
    print('yellow')
else:
    print('boja ne postoji')
```