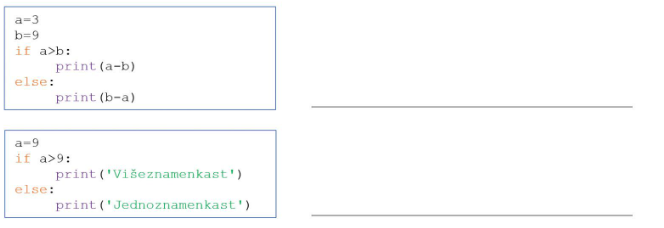
1. Navedi naredbu koja nam omogućuje odabir izvršenja jednog dijela programa ovisno o istinitosti logičkog uvjeta\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
2. Koja je naredba za definiranje cjelobrojnih vrijednosti \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
3. Nakon pisanja rezervirane riječi if i logičkog uvjeta obavezno se upisuje \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
4. Koju naredbu koristimo ako imamo više grananja u programu \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
5. Napiši operator za „različito je“ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
6. Što će ispisati nakon izvršenja programa:



1. Napiši osnovnu naredbu za granje:
2. Koja je naredba za definiranje brojčanih vrijednosti \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
3. Navedi naredbu koja nam omogućuje odabir izvršenja jednog dijela programa ovisno o istinitosti logičkog uvjeta\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
4. Nakon pisanja rezervirane riječi elif i logičkog uvjeta obavezno se upisuje \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
5. Koju naredbu koristimo ako imamo više grananja u programu \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
6. Napiši operator za „jednako je“ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
7. Što će ispisati nakon izvršenja programa:

Slika na kojoj se prikazuje tekst

Opis je automatski generiran

1. Napiši osnovnu naredbu za složeno grananje: