1. Napiši program koji ispisuje manjeg od dva upisana broja.
2. Napiši program koji unosi dva broja te ispisuje poruku jesu li brojevi jednaki ili različiti
3. Napisi program koji unosi dob putnika te ispisuje poruku o cijeni karte prema pravilima:

\* osobe mlađe od 8 godina voze se besplatno

\* osobe od 8-18 godina plaćaju kartu 5 kn

\* osobe starije od 65 godina plaćaju kartu 1 kn

\* sve ostale osobe plaćaju kartu 8 kn

1. Napisi program koji prevodi boje (barem tri) s hrvatskog na engleski jezik. Ukoliko upišemo nešto drugo osim boje, pojavit e se poruka: Ta boja ne postoji u programu.
2. Napisi program koji unosi dva broja te ispisuje poruku jesu li brojevi jednaki ili različiti.
3. Napisi program koji unosi dva broja (input) te ispisuje poruku koji od ta dva broja je veći.
4. Napisi program koji unosi jedan broj te ispisuje je li taj broj veći ili manji od 100.
5. Napisi program koji unosi duljine stranica a i b te ispisuje poruku radi li se o kvadratu ili pravokutniku.
6. Napiši program koji unosi rezultat nogometne utakmice za Francusku i Hrvatsku te ispisuje tekst ‘Francuska je pobjednik’ u slučaju da je Francuska pobijedila, tekst ‘Hrvatska je pobjednik’ u slučaju da je Hrvatska pobijedila ili tekst ‘Neriješeno’ u slučaju da su obje ekipe osvojile jednak broj bodova.
7. Napiši program koji unosi jedan broj te ispisuje poruku je li učitani broj paran ili ne.
8. Napisi program koji unosi jedan broj te ispisuje poruku je li učitani broj djeljiv sa sedam ili ne.
9. Napiši program koji uspoređuje dva broja a i b. Ako je a različit od b onda program ispisuje „brojevi su različiti”, a ako nije, onda ispisuje „brojevi su isti”.
10. Napiši program koji za zadana dva broja a i b provjerava jesu li djeljivi i ispisuje poruku „a je djeljiv brojem b”. Ako a nije djeljiv s b, ne ispisuje se ništa.
11. Napiši program koji ispituje je li upisani broj djeljiv ili s 3 ili s 5. Ispisuje odgovarajući tekst.
12. Ana i Tin sudjelovali su u kvizu znanja. Svako od njih odgovarao je na tri pitanja i za svako pitanje osvojili su 1,2 ili 3 boda. Napisi program koji će izračunati koliko bodova su ukupno osvojili te tko je pobijedio u kvizu! Osvojene bodove unesi pomoću tipkovnice.
13. Napisati program koji de omogućiti korisniku unos stranica trokuta. • Program redom ispisuje stranice trokuta redoslijedom kojim ih je korisnik unio.

• Program provjerava da li takav trokut postoji. Ako postoji onda

• se provjerava je li trokut jednakostraničan, raznostraničan ili jednakokračan.

• Nakon provjere, program ispisuje obavijest o postojanju takvog trokuta i vrsti trokuta (jednakostraničan, raznostraničan ili jednakokračan.).

• U suprotnom ispisuje da trokut ne postoji.

1. Program treba korisniku omogućiti unos broja bodova od 1-100. Zatim program treba prema bodovnoj skali za svaki broj bodova ispisati o kojoj se ocjeni radi. Bodovne pragove je potrebno odrediti kao uvjete u elif uvjetovanju prema tablici.

|  |  |
| --- | --- |
| 0-50 | nedovoljan |
| 51-64 | Dovoljan |
| 65-78 | Dobar |
| 78-89 | Vrlo dobar |
| 90-100 | odličan |

1. Napisati program koji će od korisnika tražiti unos broja u intervalu od 1-12. Kada korisnik odabere broj, program treba riječima ispisati naziv mjeseca koji odgovara broju unutar intervala 1-12. Na primjer unosom broja 10 ispisati naziv mjeseca listopad.
2. Napisati program koji će omogućiti unos tri stranice trokuta.

• Ako su sve tri stranice jednake ispisati: jednakostraničan,

• ako su dvije stranice jednake duljine, ispisati: jednakokračan,

• a u suprotnom raznostraničan